

2015年(平成27年)6月4日  
 近畿日本ツーリスト株式会社  
 ライフイズテック株式会社

# 近畿日本ツーリスト(株) と ライフイズテック(株) が業務提携!

## ～最先端のIT教育プログラムを修学旅行向けに販売～

近畿日本ツーリスト株式会社(本社:東京都千代田区、社長:小川 亘 以下、近畿日本ツーリスト)とライフイズテック株式会社(本社:東京都港区、代表取締役 CEO:水野 雄介 以下、ライフイズテック)は、グローバル人材教育を推進する一環として、このほど業務提携をいたしました。中高生のためのプログラミング・IT キャンプ/スクール事業を手がけるライフイズテックは、プログラミング・IT 教育プログラム「Life is Tech!」を企画、運営しています。近畿日本ツーリストとライフイズテックは「\*ICT は社会を作る大きな要素」と捉え、修学旅行をはじめとする教育旅行に「Life is Tech!」を導入し、今後、両社で世界に通用するようなIT人材を創出するプログラムを共同開発してまいります。

\*ICT・・・Information and Communication Technology

### <社会的背景>

「世界最先端IT国家創造宣言」が安倍内閣における成長戦略の柱として平成26年6月に閣議決定されました。

ITによる日本が抱える課題の解決とICT産業の育成に向けての取り組みとして、

- \*2020年東京五輪を控え、世界最高水準のIT活用社会の実現とその成果の国際展開。
- \*「情報資源立国」を目指す基盤強化として人材教育を推進。初等・中等教育段階では「ITに対する興味」、「ITを活用し多様化する課題へ創造的に取り組む力」を育む。
- \*「外国語コミュニケーション能力」、「ITを活用した課題解決能力」などこれからの時代に求められる能力を育成。
- \*2012年より中学校の技術家庭「プログラミングによる計測・制御」が必修科目化。
- \*2020年までに、小・中・高、特別支援学校で1人1台の情報端末とデジタル教科書が使える教育環境のITを実現。
- \*高等教育現場においては、産業界との連携を強化し、日本のIT社会をリードし、世界に通用するIT人材を創出が挙げられます。

### <近畿日本ツーリストとライフイズテックとの連携>

近畿日本ツーリストとライフイズテックでは、これからのデジタル化された新しいモノづくりの時代に、いち早く対応できるよう、そのファーストステップとして、「モノづくり」を通して「ITの楽しさ」をより多くの子どもたちに知ってもらいたいと考えました。

第1弾の取り組みでは、修学旅行等におけるキャリア教育・ICT教育の機会として、プログラミング・IT教育プログラム「Life is Tech!」を提供します。「Life is Tech!」はスマートフォン向けのアプリ開発コース、WEBサイト構築のコースなど多岐にわたるコースを用意し、最先端のITプログラミング技術を学ぶきっかけ作りを提供してまいります。



今後は、キャンプを通し「課題発見・役割分担・ITプログラミング（解決）・プレゼン」を学ぶ機会を提供するほか、海外での外国語によるITプログラミングキャンプや有名IT企業からの協賛・連携による付加価値のあるキャリア学習の提供など、企業・自治体等とも連携した事業を展開していく予定です。

文部科学省では、グローバル化していく社会に対応できる能力として、「外国語」「情報技術」「情報活用」「コミュニケーション」「課題解決」など、これからの時代に求められる能力を育成することが推進され、教育現場においてもICT教育が導入されはじめています。




近畿日本ツーリストは、語学力とともに、幅広い教養、問題解決力等の国際的素養を身に付けた、国際的に活躍できる人材を育成するため、2014年4月にグローバル人材育成のパイオニア企業（igs株式会社）と業務提携を行い、グローバル人材育成事業への注力を始めました。また、「外国語コミュニケーション能力」とともに「情報技術」、「ITを活用した課題解決能力」はこれからの時代に求められる能力と考え、この度のライフイズテックとの業務提携に至りました。

「Life is Tech!」は2011年にスタートし、2015年現在、延べ8,000人の中学生、高校生が参加する国内最大級のプログラムとなっています。春休みや夏休みを利用した短期集中型の「キャンプ」、毎週通学して学ぶ「スクール」、インターネットを通して学ぶ「オンライン」の3つのプログラムを運営、中学生、高校生の「創造する力」と「つくる技術」の習得を目指します。参加者の約8割がパソコンやスマートフォンをほとんど触ったことがない初心者で、ITの最初の入口から、ITを専門的に学ぶ教育、アプリ公開、AO入試、起業支援、就職イベントなど、出口までを一環でサポートし、中学生・高校生にとって大きなチャンスを広げています。

## ■ プログラムの一例

**1 プログラム概要** 5コースの中から「ものをつくる」ことを通し、IT技術・プログラミングを学びます。  
5～6人の少人数グループに1名のメンター（大学生インストラクター）がサポートします。  
(所要時間 4時間)

**【第1部】ITプログラミング（約3時間）** ※時間は一例です。

8:30	9:00	9:30	11:30	終了
				
イントロダクション	講義スタート!	アプリ&ゲーム開発実習タイム! ※大学生スタッフが開発実習をサポートします。	質問タイム	

+

**【第2部】キャンパスツアー（約1時間）**




**2 プログラムのねらい**

- ①いまや「IT」は世の中を作る大きな要素  
社会を知るファーストステップとして、「楽しくITを知る」ことを提供します。
- ②新しい価値への気づき  
まずは「ものをつくる」ところからはじめるのが、大きな特徴です。  
いきなり勉強してプログラミングを習うのではなく、「**ものが完成する喜び**」を体感し、「できた!」「IT楽しいな!」から、「またやりたいな」「もっと知りたいな」という新しい価値を感じることで、ITに対する関心を高めます。
- ③大学生（キャリア）へのイメージ形成  
メンターである大学生から教わることで、「**大学生になったときの自分**」をイメージ。
- ④「創造する力」と「つくる技術」を習得  
“世の中になくのものを作る人になろう” **アントレプレナーシップ（起業家精神）**を醸成。
- ⑤21世紀型スキルの習得（※3日間キャンプの場合）  
テーマをあたえ、課題発見、役割分担、開発、プレゼンを通し、ITを活用した21世紀型スキルの習得に役立ちます。

**3 コース**

- ①iPhone アプリプログラミングコース  
オリジナルiPhoneアプリ（時計/カウントアプリ）を、Objective-C/Swiftというプログラミング言語を使って開発します。
- ②Android アプリプログラミングコース  
Java言語を使って、世界にひとつだけのオリジナルAndroidアプリを開発します。
- ③WEBデザインコース  
最先端言語のひとつ”HTML5”や”CSS3”の他、多くのWebサイトで用いられているJavaScriptといった**スクリプト言語**を使いオリジナルのWebサイトを制作します。
- ④2Dゲームクリエイターコース  
ゲーム開発者が使う**GameSalad（ゲームサラダ）**というゲーム制作エンジンを使いゲームを制作します。
- ⑤メディアアートコース  
プログラミングで音や光を操り、空間を作り出す「メディアアート」。プログラミングで図形を作る、制御するなど、**プログラミングを使ったグラフィカルアート**の世界を体感します。

## ●会社概要

### 【近畿日本ツーリスト株式会社】

本社：東京都千代田区東神田 1-7-8 東神田フコク生命ビル

代表者：代表取締役社長 小川 亘

設立：2012年9月3日（2013年1月1日 KNT 団体株式会社から商号変更）

事業内容：旅行業（登録番号：観光庁長官登録旅行業第 1944 号）

URL：<http://www.knt.co.jp/kouhou/company/01index.html>

### 【ライフイズテック株式会社】

本社：東京都港区南麻布 2-12-3

代表者：代表取締役 CEO 水野 雄介

設立：2010年7月6日

事業内容：プログラミング・IT 教育プログラム「Life is Tech! (ライフイズテック)」の企画・運営  
ワークショップ・エンターテイメントの企画・運営

URL：<http://life-is-tech.com/>